Corporación universitaria iberoamericana

2022

Integrantes:

Laura Viviana Rojas Henao

Hernan Darío Seco Blanco

Miguel Ángel Cifuentes Osorio

Creación del documento inicial del proyecto

Actividad 1

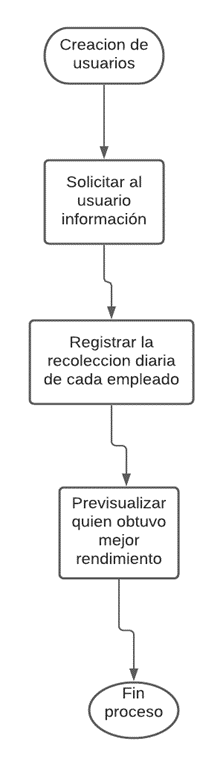
**Proyecto**

**BoticampoApp**

Actualmente en la empresa Inversiones Boticampo tiene una gran demanda en la compra de fruta como lo son los arándanos, pero no cuenta con ningún proceso que le ayude a facilitar el registro de recolección por cada empleado a diario

**Descripción del problema**

Diariamente se presenta una situación de desorden al no tener un proceso donde se pueda llevar un reporte de los empleados el cual notifique quien tiene la mayor recolección de fruta y que a su vez pueda llevar un registro de los mismos para optimizar el trabajo en el cultivo.



El proceso tendrá 3 actividades importantes:

- Solicitar al usuario información: En esta actividad se tiene propuesto que el sistema registre la información personal del empleado para poder tener una base de datos de las personas que están vinculadas al trabajo.

- Registrar la recolección diaria de cada empleado: para esta actividad la persona administrador deberá registrar cada ingreso de fruta al almacén teniendo en cuenta los empleados de cada recolección.

- Pre visualizar quien obtuvo mejor rendimiento: Al finalizar la jornada se podrá previsualizar la persona o empleado que obtuvo la mejor puntuación de la recolección para otorgar una bonificación.

**Alcance**

Desarrollar un aplicativo que digitalice el proceso de recolección de fruta y facilite el registro de recolección de arándanos por cada empleado diariamente, que a su vez permita ver un reporte con el progreso en kilos recogidos de la jornada y que muestre el recolector con mejores resultados para que la empresa Inversiones Boticampo pueda aplicar una bonificación.

**Objetivo General**

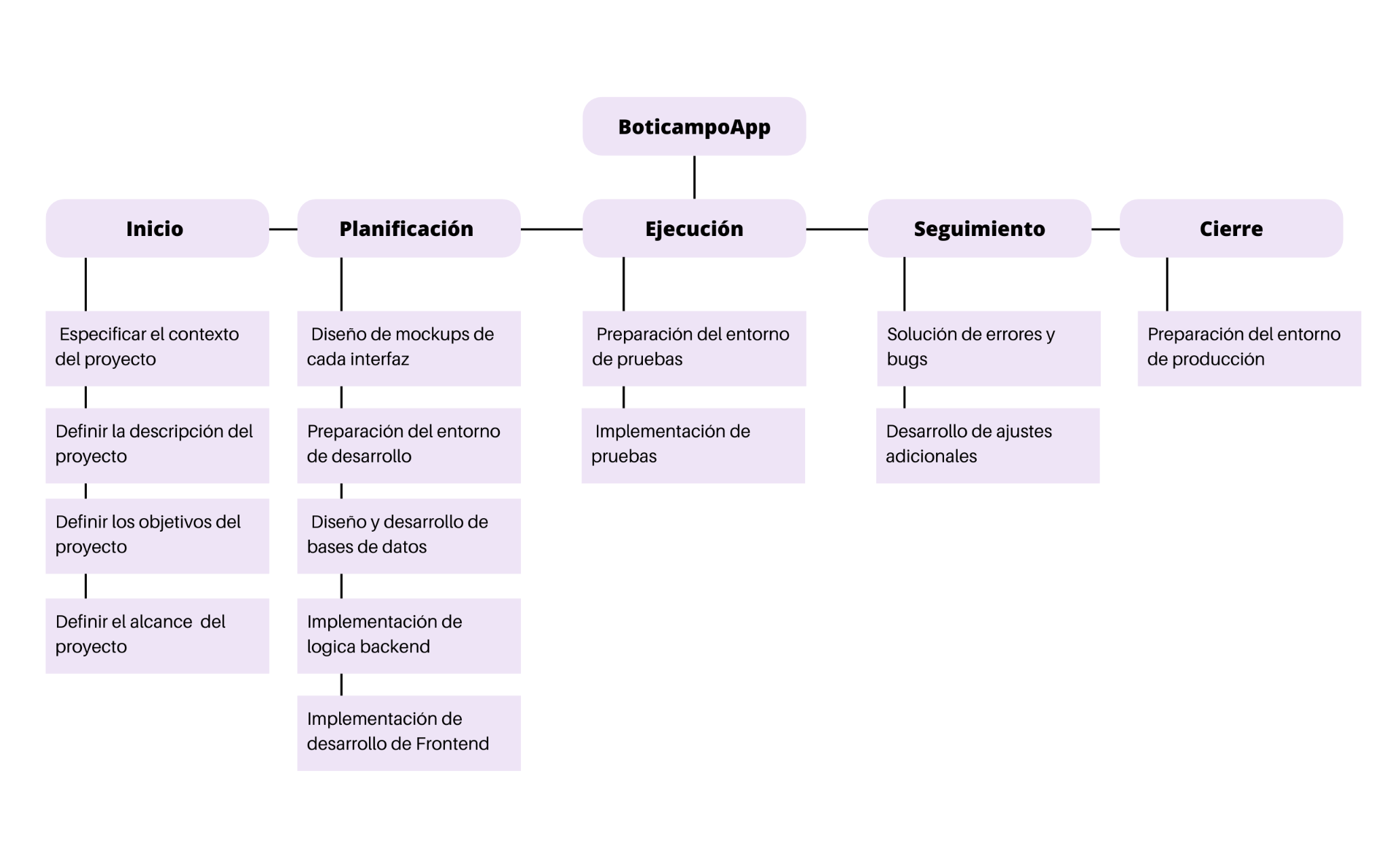
Desarrollar una herramienta para llevar el registro del progreso de cada recolector en su jornada laboral que tenga manejo de reportes y manejo de empleados.

**Objetivos Específicos**

1- **A**gregar, editar y/o eliminar empleados; que se puedan diferenciar según su tipo (Encargados y recolectores).

2- Agregar, editar y/o eliminar progresos de recolección del empleado, que se pueda identificar persona a cargo y total de kilogramos recogidos.

3- Ver la totalidad en peso de la fruta recolectada y el empleado que logró recoger mayor cantidad de fruta.

**Diagrama EDT**

Recursos:

* Equipos desarrolladores (tres personas): 24 horas de trabajo a la semana durante 6 semanas
* $7.000.000 Servidores de Aws.

Entregables:

* Capacitación para todos los usuarios que interactuar con el sistema.
* Manual de usuario.
* App web de turnos pwa en el servidor de AWS.

Fuera del alcance:

* Nuevo sistema que funcione fuera de Soacha.
* Aplicación móvil.
* Tenga métodos de pago.

**Estimación del proyecto (Recursos y costos)**

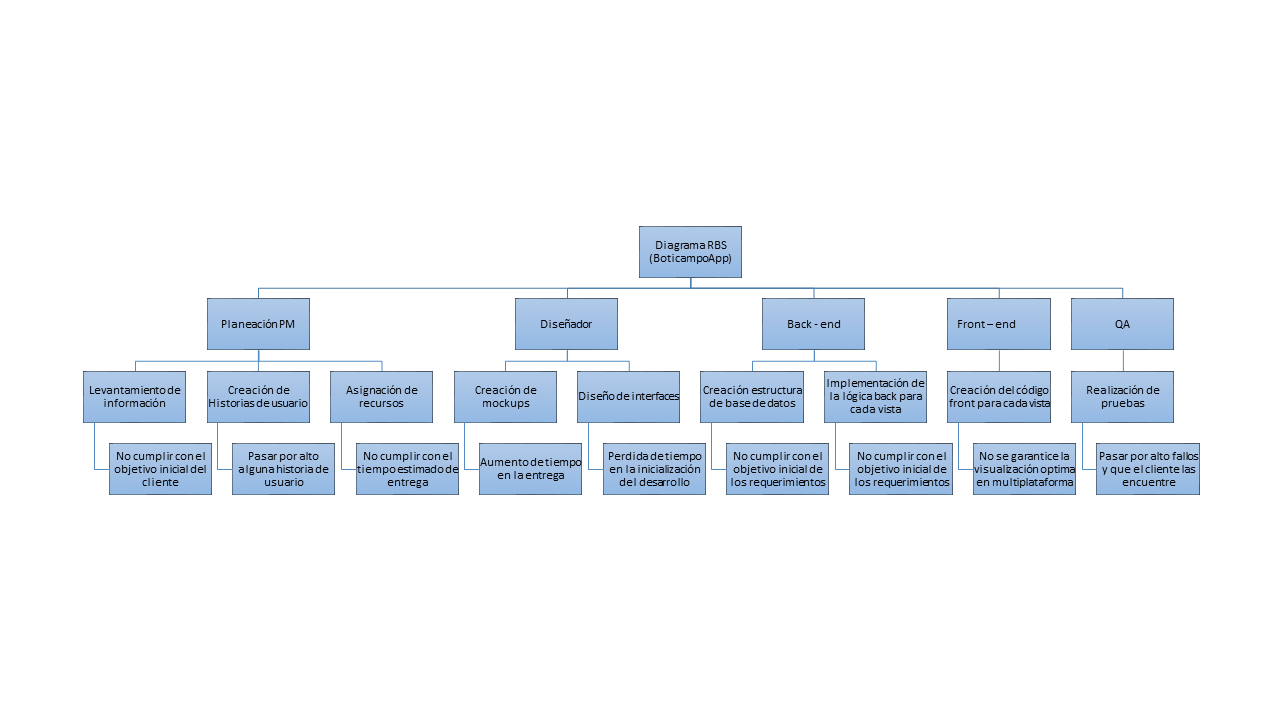
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PBI** | **RECURSO** | **HORAS** | **COSTO** |
| Planeación PM | Project Manager | 16 horas | $560.000 |
| Diseño de mockups para cada interfaz | Diseñador | 16 horas | $560.000 |
| Diseño y desarrollo de base de datos | Back-end | 8 horas | $280.000 |
| Implementación Lógica Back-end | Back-end | 24 horas | $840.000 |
| Implementación de Lógica Front-end | Front-end | 32 horas | $1’120.000 |
| Implementación de pruebas | QA | 8 horas | $280.000 |

**Diagrama Gantt**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Actividades | Dia 1 | Dia 2 | Dia 3 | Dia 4 | Dia 5 | Día 6 | Día 7 | Dia 8 | Dia 9 |
| Planeación PM | Levantamiento de información |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Creación de Historias de usuario |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Asignación de recursos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diseñador | Creación de mockups |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diseño de interfaces |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Back - end | Creación estructura de base de datos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Back - end | Implementación de la lógica back para cada vista |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Front - end | Creacion del codigo front para cada vista |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| QA | Realización de pruebas |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Desglose de riesgos del proyecto (diagrama RBS)**

**BoticampoApp**



**Matriz de riesgos**

**BoticampoApp**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nivel de riesgo** | | |
| Nivel | Valor | Color |
| Muy alto | 21-25 |  |
| Alto | 16-20 |  |
| Medio | 10-15 |  |
| Bajo | 6-9 |  |
| Medio bajo | <=5 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Probabilidad** | **Valor** |
| Raro | 1 |
| Improbable | 2 |
| Posible | 3 |
| Probable | 4 |
| Casi seguro | 5 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Matriz de Riesgos | | | | | | |
| Rol | Actividad | Peligro | Riesgo | Consecuencia | Probabilidad | Nivel de riesgo |
| Planeación PM | Levantamiento de información | Definición de requerimientos insuficientes | No cumplir con el objetivo inicial del cliente | Cliente insatisfecho | 4 |  |
| Creación de Historias de usuario | Definición incompleta en las historias de usuario | Pasar por alto alguna historia de usuario | Reproceso y perdida de costos | 3 |  |
| Asignación de recursos | Estimación de tiempo de los recursos | No cumplir con el tiempo estimado de entrega | Trabajo a presión y pérdida de calidad | 3 |  |
| Diseñador | Creación de mockups | Proponer ideas imposibles o complicadas de llevar a cabo | Aumento de tiempo en la entrega | Reproceso y perdida de costos | 4 |  |
| Diseño de interfaces | Excederse en el tiempo propuesto | Pérdida de tiempo en la inicialización del desarrollo | Reproceso, pérdida de calidad y de costos | 4 |  |
| Back - end | Creación estructura de base de datos | No evaluar correctamente los requerimientos | No cumplir con el objetivo inicial de los requerimientos | Reproceso, pérdida de calidad y de costos | 4 |  |
| Implementación de la lógica back para cada vista | Pasar por alto ciertas características necesarias para la implementación | No cumplir con el objetivo inicial de los requerimientos | Reproceso, pérdida de calidad y de costos | 4 |  |
| Front - end | Creacion del codigo front para cada vista | No contemplar el responsive suficiente | No se garantice la visualización óptima en multiplataforma | Cliente insatisfecho y pérdida de tráfico | 5 |  |
| QA | Realización de pruebas | Pruebas insuficientes al sistema | Pasar por alto fallos y que el cliente las encuentre | Cliente insatisfecho y perdida de costos | 4 |  |